项目支出绩效自评表

（2024预算年度）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 人才培养质量建设————大学生学科竞赛 | | | | | | | | | | | |
| 主管部门 | | 北京市教育委员会 | | | | | 实施单位 | 北京信息科技大学 | | | | | |
| 项目资金 （万元） | |  | | 年初预  算数 | | 全年预  算数 | 全年  执行数 | 分值 | | 执行率 | | 得分 | |
| 年度资金总额 | | 44.419000 | | 44.419000 | 44.419000 | 10 | | 100% | | 10.00 | |
| 其中：当年财政  拨款 | | 44.419000 | | 44.419000 | 44.419000 | — | |  | | — | |
| 上年结转资金 | |  | |  |  | — | |  | | — | |
| 其他资金 | |  | |  |  | — | |  | | — | |
| 年度总体目标 | 预期目标 | | | | | | 实际完成情况 | | | | | | |
| 以竞赛为平台，不断推进创新实践教育教学改革，达到了“以赛促学，以赛促教”的作用。机器人大赛为培养大学生的创新意识、工程意识及团队合作精神、提高学生综合素质和实际动手能力起到了积极推动作用，为培养更多符合社会发展需要的优秀的人才提供了开放式的途径。 | | | | | | 本届大赛于5月前商讨筹备，11月召开比赛，12月完成总结，共执行44.419万元，吸引113所高校，558支队伍,3110名师生报名参加，满意度超过90%，有效提高学生实践能力和综合素质。 | | | | | | |
| 绩 效 指 标 | 一级指标 | 二级指标 | 三级指标 | | 年度  指标值 | | 实际  完成值 | | 分值 | | 得分 | | 偏差原因分析及改进  措施 |
| 产出指标 | 数量指标 | 参赛项目 | | ≥10项 | | 17项 | | 5 | | 5.00 | | 无 |
| 参赛人数 | | ≥1000人数 | | 3110人 | | 5 | | 5.00 | | 无 |
| 参赛高校 | | ≥60所 | | 113所 | | 5 | | 5.00 | | 无 |
| 质量指标 | 学生智能产品设计能力、智能算法开发应用能力、人工智能应用能力、智能仿真能力等实践创新能力 | | 良好 | | 良好 | | 15 | | 12.00 | | 后续完善 |
| 时效指标 | 形成北京市机器人大赛总结报告，结题验收 | | 2024年12月 | | 2024年12月 | | 10 | | 10.00 | | 无 |
| 成本指标 | 经济成本指标 | 项目成本预算控制 | | ≤44.419万 | | 44.419万 | | 10 | | 10.00 | | 无 |
| 效益指标 | 社会效益指标 | 学生的实际动手能力、创新意识、工程意识及团队合作精神、学生综合素质 | | 提高 | | 提高 | | 30 | | 24.00 | | 后续完善 |
| 满意度指标 | 服务对象满意度指标 | 参赛学生满意度 | | ＞90% | | 91.89% | | 5 | | 4.50 | | 后续完善 |
| 参赛高校满意度 | | ＞90% | | 94.59% | | 5 | | 4.50 | | 后续完善 |
| 总分 | | | | | | | | | 100 | | 90.00 | |  |