项目支出绩效自评表

（2022年度）

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目名称 | | 新领域、新业态知识产权保护规则研究项目 | | | | | | | | | | | |
| 主管部门 | | 北京市知识产权局 | | | | | 实施单位 | | 北京市知识产权局本级 | | | | |
| 项目负责人 | | 郝青 | | | | | 联系电话 | | 88012021 | | | | |
| 项目资金 （万元） | |  | | 年初预  算数 | 全年预  算数 | | 全年  执行数 | | 分值 | | 执行率 | | 得分 |
| 年度资金总额 | | 20 | 20 | | 15.5 | | 10 | | 77.5% | | 7.75 |
| 其中：当年财政  拨款 | | 20 | 20 | | 15.5 | | — | | 77.5% | | — |
| 上年结转资金 | |  |  | |  | | — | |  | | — |
| 其他资金 | |  |  | |  | | — | |  | | — |
| 年度总体目标 | 预期目标 | | | | | | 实际完成情况 | | | | | | |
| 围绕具体领域开展新技术、新产业、新业态、新模式知识产权保护规则等相关问题开展研究，结合我市实际，系统梳理相关机制和规则设置中的重点难点问题。 | | | | | | 围绕本市影视、动漫、游戏及相关数字创意产业领域重点平台建设，开展新技术、新产业、新业态、新模式涉及的法规政策、产业现状、市场数据、企业情况研究，从短期、中期、长期三个方面提出政策建议。 | | | | | | |
| 绩 效 指 标 | 一级指标 | 二级指标 | 三级指标 | | | 年度  指标值 | 实际  完成值 | 分值 | | 得分 | | 偏差原因分析及改进  措施 | |
| 产出指标 | 数量指标 | 研究成果报告不少于 | | | ≥1套 | 1套 | 20 | | 20 | |  | |
| 质量指标 | 研究成果报告包含国内外情况、我市情况梳理及相关规则建议等内容。 | | | 优良中低差 | 优 | 10 | | 9 | | 研究成果报告包含国内外情况、我市情况梳理及相关规则建议等内容，国外同类情况仅1处，深度有待加强。 | |
| 时效指标 | 课题结题时间不晚于 | | | ≤12月底前 | 12月 | 20 | | 20 | |  | |
| 成本指标 | 项目预算控制数不超过 | | | ≤20万元 | 15.5万元 | 20 | | 20 | |  | |
| 效益指标 | 社会效益  指标 | 相关重点难点问题研究推动北京市知识产权事业发展 | | | 好坏 | 好 | 20 | | 20 | |  | |
| 总分 | | | | | | | | 100 | | 96.75 | |  | |